

# LOKALA REGLER OCH TÄVLINGSVILLKOR 2021 FÖR KRISTIANSTADS GK I ÅHUS

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1–3 samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

## LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på klubbens officiella anslagstavla/vid 1:a tee på respektive bana och på hemsidan ([www.kristianstadsgk.com](http://www.kristianstadsgk.com)).

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubbens båda banor såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

## PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

**Allmän plikt** (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

## 1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Out of bounds, Regel 18:2 Out of bounds definieras av vita pinnar, vita plattor samt med vitmarkerade stolpar.
2. East Course, hål 7 går gränsen för Out of Bounds vid den del av staketstolparna, dock inte sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast banan.
3. East Course, hål 9 går gränsen för Out of Bounds längs vita pinnar. Dessa appliceras ej från hål 1 på West Course.

## 2. Pliktområden (Regel 17)

### 1. East Course

- 1.1. Hål 14, 15 och 16 är röda och pliktområdets gräns är på vattensidan av palissaden (palissaden är utanför pliktområdet)
- 1.2. Spelaren kan med ett slags plikt droppa en boll på andra sidan palissaden om denna punkt infaller inom två (2) klubblängder från skärningspunkten, dock ej närmre hål. När referenspunkten är bestämd kan han mäta två (2) klubblängder och då nå över till motsatta sidan för att droppa där, dock ej närmre hål.
- 1.3. Droppzon hål 14, Om en boll ligger i eller berör eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i pliktområdet på hål 14 får spelaren fortsätta enligt Regel 17.1 eller som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt, i droppzonen(mattan) vid röd tee. Vid droppning i droppzonen måste bollen träffa en del av banan inom droppzonen. Den droppade bollen är i spel om

den stannar i zonen. Droppning och omdroppning: se Regel 14. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt Regel 14.3. Provisorisk boll tillåts enligt Regel 18.3 om något krav i 3:e stycket ej uppfylls.

## 2. West Course

2.1. Hål 10, 11 och 17 är röda och pliktområdets gräns är definierat med röda plattor. Droppzon, på hål 11 Om en boll ligger i eller berör eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i pliktområdet på hål 11 får spelaren fortsätta enligt Regel 17.1 eller som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt, i droppzonen(mattan) vid röd tee. Vid droppning i droppzonen måste bollen träffa en del av banan inom droppzonen. Den droppade bollen är i spel om den stannar i zonen. Droppning och omdroppning: se Regel 14. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt Regel 14.3. Provisorisk boll tillåts enligt Regel 18.3 om något krav i andra stycket ej uppfylls.

## 3. Green (Regel 13)

Begränsningar när en boll måste spelas om efter slag från green.

1. Undantag 2 till Regel 11.1b gäller, *utom* när en boll som spelats från *green* av *misstag* träffar:

- spelaren,
- klubban som användes av spelaren för att slå *slaget* eller
- ett *djur* definierat som ett *löst naturföremål* (t ex maskar, insekter och liknande *djur* som lätt kan tas bort)

**då skall slaget räknas** och bollen måste spelas som den ligger.

## 4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska föremål

### a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.

2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.

3. Vit spraylinje runt om ett område med eller utan blå pinnar definierar gränsen för *mark under arbete*.

4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.

5. Stora eller hårda myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.

## **b) Oflyttbara tillverkade föremål**

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
2. Grön-vita plattor (nybörjare-tee) är oflyttbara tillverkade föremål.
3. Avståndsmarkeringar är oflyttbara tillverkade föremål.
4. Alla belagda vägar är oflyttbara tillverkade föremål.
5. Palissaden på East Course hål 14, 15 och 16 är oflyttbara tillverkade föremål.

## **c) Organiska föremål**

1. Alla stengårdsgårdar är organiska föremål. Lösa stenar får inte tas bort ur gårdsgårdarna.

## **5. Flyttbara tillverkade föremål (Regel 15.2)**

1. Gröna pinnar som anger gränsen för övningsområden är flyttbara tillverkade föremål. Spel är tillåtet från området

## **6. Begränsningar i att använda speciell utrustning**

### **a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning**

1. Under en tävlingsrond får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*.

En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

**Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.**

**Plikt för brott mot den lokala regeln:** Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

## **7. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet**

### **a) Sätt att avbryta och återuppta spelet**

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.